

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta za *matematiko in fiziko*



# Izračun Airyjevih funkcij

1. naloga pri Matematično-fizikalnem praktikumu

**Avtor:** Marko Urbanč (28191096)  
**Predavatelj:** prof. dr. Borut Paul Kerševan

12.10.2021

# Kazalo

<b>1 Uvod</b>	<b>2</b>
<b>2 Naloga</b>	<b>3</b>
<b>3 Opis reševanja</b>	<b>3</b>
3.1 Maclaurinova vrsta . . . . .	3
3.2 Asimptotski vrsti . . . . .	4
<b>4 Rezultati</b>	<b>5</b>
4.1 Funkcija Ai . . . . .	5
4.2 Funkcija Bi . . . . .	7
4.3 Natančnost <code>mpmath.airy</code> . . . . .	9
4.4 Komentarji in možne izboljšave . . . . .	10
<b>Literatura</b>	<b>11</b>

# 1 Uvod

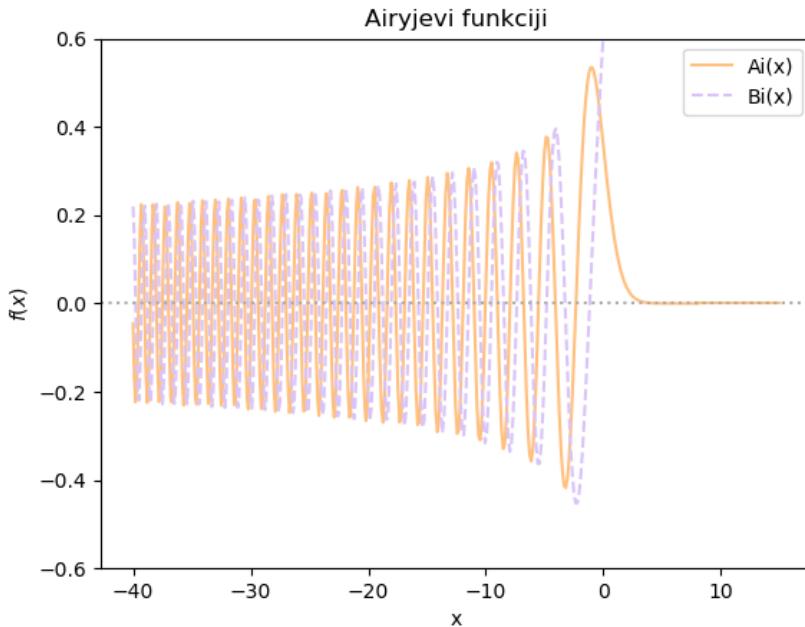
Airyjevi funkciji  $Ai(x)$  in  $Bi(x)$  sta linearne nedovisne rešitve Stoksove oz. Airyjeve enačbe, ki je matematično gledano linearne diferencialne enačbe drugega reda.

$$\frac{d^2y}{dx^2} - xy = 0$$

Rešitvi lahko predstavimo v integralski obliki kot

$$Ai(x) = \frac{1}{\pi} \int_0^\infty \cos(t^3/3 + xt) t , \quad Bi(x) = \frac{1}{\pi} \int_0^\infty [e^{-t^3/3+xt} + \sin(t^3/3 + xt)] t .$$

Eračba je zanimiva, ker je to najpreprostejša diferencialna enačba drugega reda, ki ima obračališče. Obračališče je točka, kjer se rešitve enačbe spremenijo iz oscilirajoče v eksponentno. Eračba je poimenovana po angleškem astronomu in fiziku Airyju, ki jo je razvil, ko je raziskoval pojave v optiki. Airyjevi funkciji sta zanimivi tudi za kvantno mehaniko saj rešita nestacionarno Schrödingerjevo eračbo za delec v trikotni potencialni jami.



Slika 1: Graf Airyjevih funkcij za realne argumente

## 2 Naloga

Z uporabo kombinacije Maclaurinove vrste in asimptotskega razvoja moramo poiskati čim učinkovitejši postopek za izračun vrednosti Ariyjevih funkcij na vsej realni osi. Želimo imeti absolutno napako manjšo od  $10^{-10}$ . Enako poskusimo z relativno napako in preverimo, ali je sploh dosegljiva natančnost manjša od  $10^{-10}$ .

## 3 Opis reševanja

Problema sem se lotil v Pythonu. Moja ideja reševanja je bila sledeča. Želel sem napisati osnove in deluječe verzijo z uporabo knjižnice NumPy in nato ustrezno kodo popraviti, da uporablja funkcije iz programskega paketa `mpmath`. Prva verzija programa je precej dobro delovala, a sem vseeno želel računati s poljubno natančnostjo. Izkazalo pa se je, da funkcije paketa `mpmath` ne zmorejo računati z `ndarray`-i, ki jih uporablja NumPy. Program sem torej znova napisal z uporabo matematičnih funkcij `mpmath` in preprosto iteriral čez `ndarray`-e in za vsak element ločeno izračunal vsote vrst.

### 3.1 Maclaurinova vrsta

Za majhne vrednosti argumenta  $x$  lahko Ariyjevi funkciji izrazimo z Maclaurinovima vrstama:

$$\text{Ai}(x) = \alpha f(x) - \beta g(x), \quad \text{Bi}(x) = \sqrt{3} [\alpha f(x) + \beta g(x)].$$

Dodatno v  $x = 0$  veljata zvezi

$$\alpha = \text{Ai}(0) = \text{Bi}(0)/\sqrt{3} \approx 0.355028053887817239,$$

$$\beta = -\text{Ai}'(0) = \text{Bi}'(0)/\sqrt{3} \approx 0.258819403792806798.$$

Vrsti za  $f(x)$  in  $g(x)$  pa lahko zapišemo kot

$$f(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\Gamma(\frac{1}{3} + k)}{\Gamma(\frac{1}{3})} \frac{3^k x^{3k}}{(3k)!}, \quad g(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\Gamma(\frac{2}{3} + k)}{\Gamma(\frac{2}{3})} \frac{3^k x^{3k+1}}{(3k+1)!}.$$

Člene vrst sem računal rekurzivno. *Rising factorial* se enostavno lahko zapiše rekurzivno z uporabo identitete za Gama funkcijo

$$\frac{\Gamma(z+n)}{\Gamma(z)} = z(z+1)\dots(z+n-1).$$

Rekurzivno lahko zapišem še fakulteto in potenco števila 3. Tako sem dobil rekurzivni zvezi

$$f_{k+1}(x) = f_k(x) \frac{3x^3(\frac{1}{3} + k - 1)}{(3k)(3k-1)(3k-2)},$$
$$g_{k+1}(x) = g_k(x) \frac{3x^3(\frac{2}{3} + k - 1)}{(3k+1)(3k)(3k-1)}.$$

### 3.2 Asimptotski vrsti

Uvedemo novo spremenljivko  $\xi = \frac{2}{3}x^{3/2}$ . Za velike pozitivne vrednosti argumenta  $x$  lahko zapišemo asimptotski razvoj

$$\text{Ai}(x) \sim \frac{e^{-\xi}}{2\sqrt{\pi}x^{1/4}} L(-\xi), \quad \text{Bi}(x) \sim \frac{e^{\xi}}{\sqrt{\pi}x^{1/4}} L(\xi).$$

Za velike negativne vrednosti pa

$$\begin{aligned} \text{Ai}(x) &\sim \frac{1}{\sqrt{\pi}(-x)^{1/4}} \left[ \sin(\xi - \pi/4) Q(\xi) + \cos(\xi - \pi/4) P(\xi) \right], \\ \text{Bi}(x) &\sim \frac{1}{\sqrt{\pi}(-x)^{1/4}} \left[ -\sin(\xi - \pi/4) P(\xi) + \cos(\xi - \pi/4) Q(\xi) \right]. \end{aligned}$$

Tu vrste  $L(x)$ ,  $P(x)$  in  $Q(x)$  zapišemo kot

$$L(z) \sim \sum_{s=0}^{\infty} \frac{u_s}{z^s}, \quad P(z) \sim \sum_{s=0}^{\infty} (-1)^s \frac{u_{2s}}{z^{2s}}, \quad Q(z) \sim \sum_{s=0}^{\infty} (-1)^s \frac{u_{2s+1}}{z^{2s+1}},$$

kjer so koeficienti  $u_s$

$$u_s = \frac{\Gamma(3s + \frac{1}{2})}{54^s s! \Gamma(s + \frac{1}{2})}.$$

Tudi tu bi se dalo člene vrste računati rekurzivno z uporabo še ene identitete za gama funkcijo najdena na MathWorld [1], ki pravi

$$\Gamma(s + \frac{1}{2}) = \frac{\sqrt{\pi}(2s-1)!!}{2^s}; s \in \mathbb{N}.$$

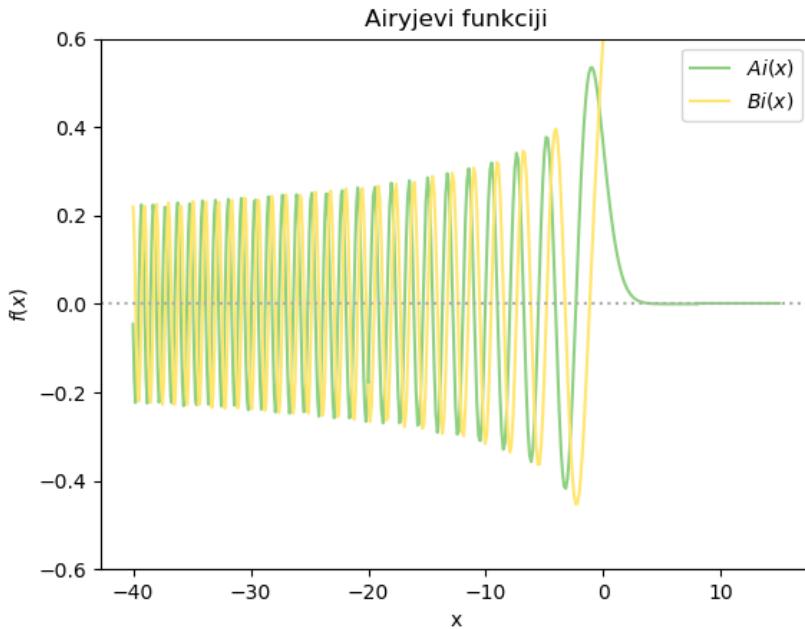
Žal mi je nekoliko zmanjkalo časa, da bi to lahko uspel premisliti in pravilno zapisati.

V `mpmath` sem nastavil natančnost računanja na 100 decimalnih mest. Razlog za to argumentiram kasneje. Za izračun Maclaurinove vrste v programu določim maksimalno število iteracij oz. maksimalno število členov. Člene vrste sešteva dokler nadaljnji, pri določeni natančnosti, ne prispevajo več k rezultatu. Maksimalno število iteracij za Maclaurinovo vrsto sem nastavil na 1000. Običajno sešteje program okoli 150 členov. Podobno za izračun asimptotskih vrst. Določim maksimalno število iteracij in člene neham seštevati, ko začnejo naraščati. Maksimalno število iteracij za asimptotske vrste za pozitivne argumente sem nastavil na 50. V večini primerov je program seštel okol 30 členov. Maksimalno število iteracij asimptotske vrste za negativne argumente pa na 5, kjer je program običajno seštel 3 člene.

Kot referenčni funkciji sem uporabil Airyjevi funkciji, ki sta vgrajeni v `mpmath`. Njeni natančnosti pa sem preveril z Airyjevi funkciji, ki sta vgrajeni v `SciPy`.

## 4 Rezultati

Približke lahko sestavimo skupaj, da dobimo takšno sliko kot na začetku z vgrajenimi funkcijami. V točki  $x = -20$  sem zlepil skupaj asimptotsko vrsto za negativne argumente in Maclaurinovo vrsto, v točki  $x = 8$  pa Maclaurinovo vrsto z asimptotsko vrsto za pozitivne argumente. Veliko število decimalk pri računanju mi je omogočilo, da je Maclaurinova vrsta zelo natančna tudi precej daleč v negativna števila.

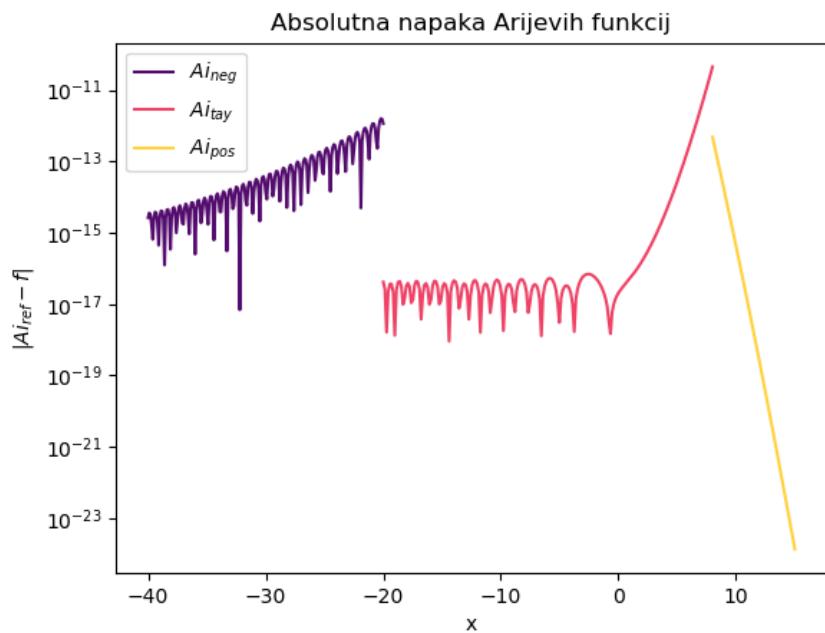


Slika 2: Graf zlepka približkov Ariyjevih funkcij za realne argumente

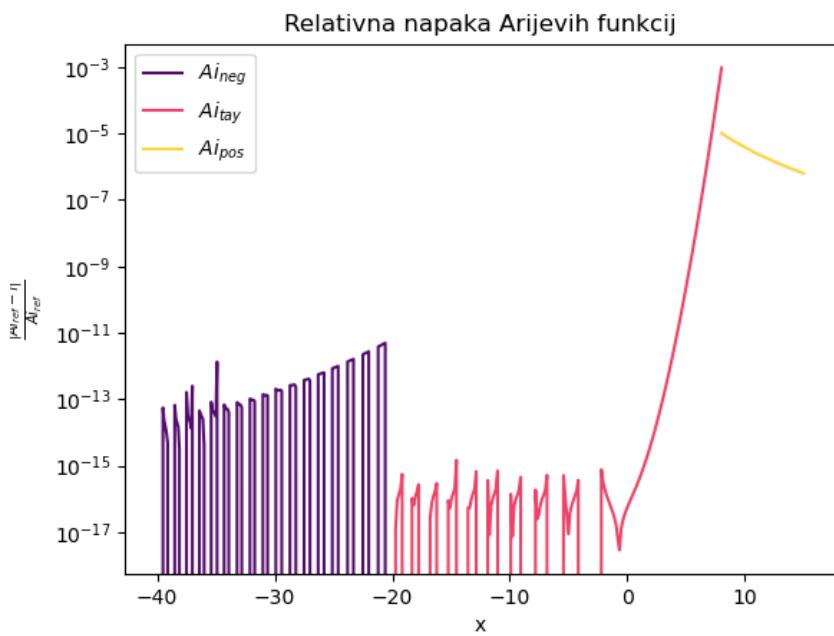
### 4.1 Funkcija $Ai$

Absolutno napako funkcije sem izračunal kot  $|Ai_{ref} - f|$ , kjer  $f$  predstavlja vsote vrst. Na grafu sem jih obarval različno. Vidimo, da ni nobenih napak pri doseganju natančnosti  $10^{-10}$ . Opazi se, da za  $x > 3$  absolutna napaka Maclaurinove vrste hitro raste. Z natančnostjo asimptotske vrste pri  $x < 8$  sem imel težave. To sem rešil z velikim številom decimalk in iteracij, ki mi je omogočilo Maclaurinovo vrsto uporabiti dokaj daleč od izhodišča.

Relativno napako sem izračunal kot  $|Ai_{ref} - f|/Ai_{ref}$ . Relativne napake mi nikakor in uspelo spraviti pod zahtevano natančnost za velike argumente. Sumnim, da je razlog v tem, da se nam pravzaprav pojavi " $\frac{0}{0}$ ". Vrednost funkcije gre hitro proti nič in absolutna napaka je tudi majhna. Kvocient teh dveh malih števil pa je število, ki je očitno signifikantno.



Slika 3: Graf absolutne napake  $Ai$

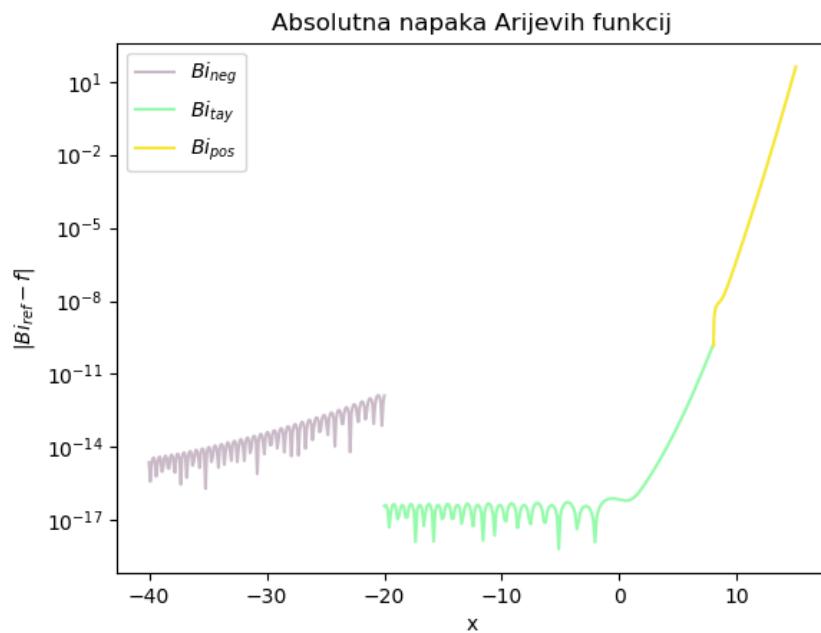


Slika 4: Graf relativne napake  $Ai$

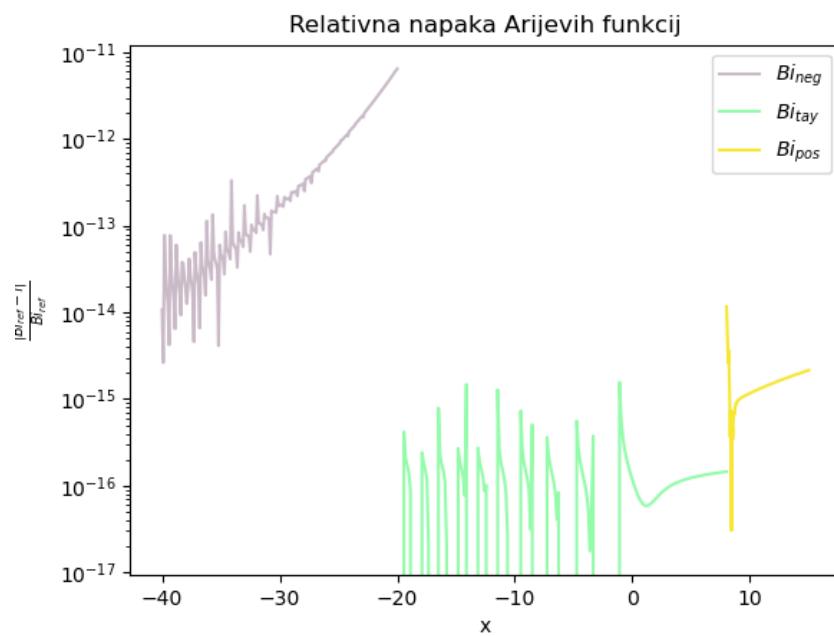
## 4.2 Funkcija Bi

Tako kot prej sem absolutno napako izračunal kot  $|Bi_{ref} - f|$ , kjer  $f$  predstavlja vsote vrst. Opazimo zanimiv pojav. Absolutna napaka za velike vrednosti argumenta zelo hitro naraste. To sicer ni problem, ker tam tudi funkcija divergira in se napaka ne pozna za res, kar bomo lahko vidli na grafu relativne napake.

Izračunano tako kot prej, je relativna napaka  $|Bi_{ref} - f|/Bi_{ref}$ . Kot napovedano, je relativna napaka za velike  $x$  res majhna zaradi zelo hitrega naraščanja funkcije.



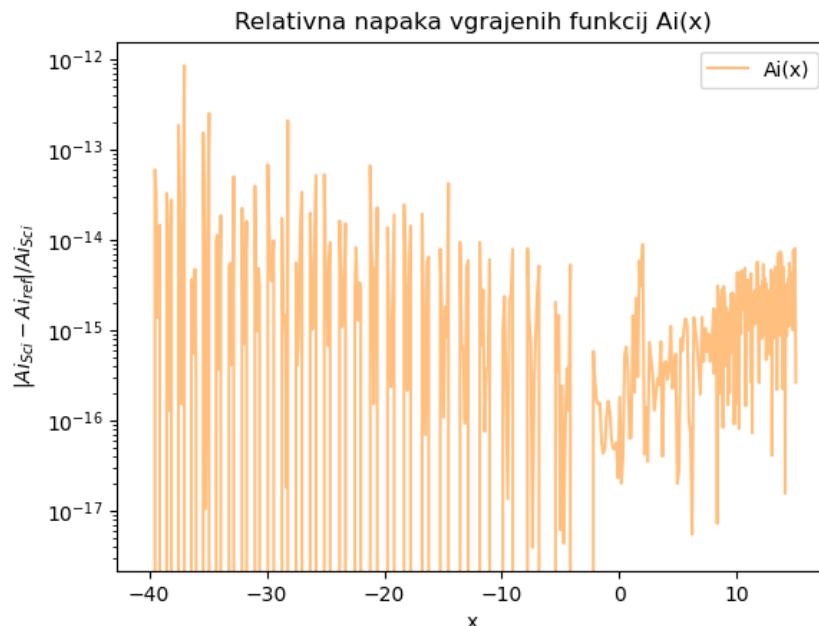
Slika 5: Graf absolutne napake Bi



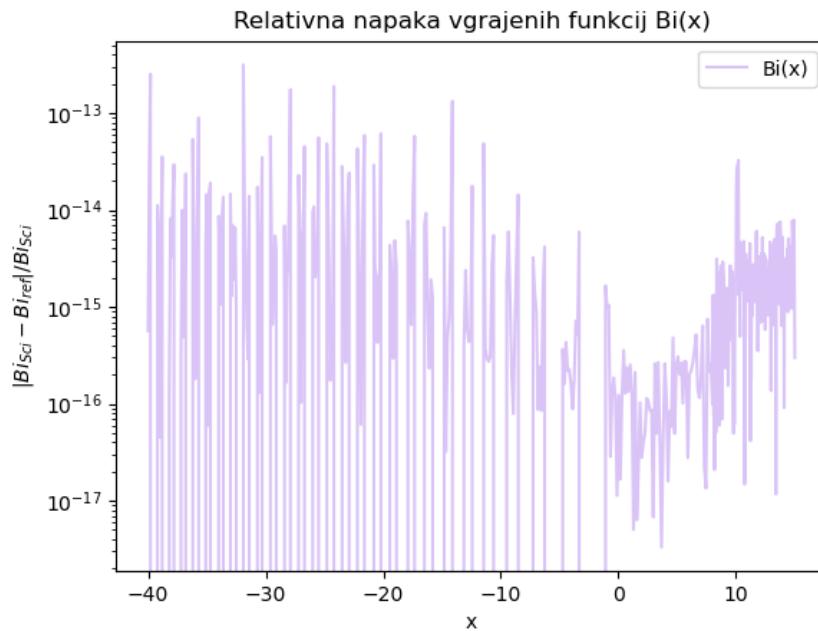
Slika 6: Graf relativne napake Bi

### 4.3 Natančnost `mpmath.airy`

Pomembno se je zavedati, da tudi naša referenčna funkcija ni perfektno natančna ampak je tudi nek približek. Da bi preveril, kako natančna je, sem uporabil še vgrajene Airyjeve funkcije iz paketa `SciPy` in sem narisal relativni napaki izračunani kot  $|Ai_{Sci} - Ai_{ref}|/Ai_{Sci}$  in  $|Bi_{Sci} - Bi_{ref}|/Bi_{Sci}$ , kjer se indeks *ref* nавzezuje na referenčno funkcijo iz `mpmath` in indeks *Sci* na primerjalni funkciji iz `SciPy`. Seveda sta tudi funkciji iz `SciPy` približni. Primerjava se mi zdi smiselna, ker sta `mpmath` in `SciPy` neodvisna in je kot bi ju primerjal z neodvisno metodo. Vidimo, da je relativna napaka obeh Ariyjevih funkcij v primerjavi z `Scipy`-jevimi pod  $10^{-12}$ . To je za naše zahteve natančnosti na manj kot  $10^{-10}$  dovolj dobro. Pri večji željeni natančnosti pa bi lahko povzročalo probleme. Za večjo natančnost bi moral sam dovolj dobro numerično integrirati integralska zapisa za Ariyjeve funkcije.



Slika 7: Graf relativne napake referenčne funkcije  $Ai_{ref}$



Slika 8: Graf relativne napake referenčne funkcije  $\text{Bi}_{ref}$

#### 4.4 Komentarji in možne izboljšave

Zdi se mi, da sem večino pomembnih ugotovitev že sproti komentiral. Najbolj očitna izboljšava pri mojem programu je, da bi zmanjšal število decimalnih mest s katerimi računam. Uspešno jih lahko znižal na 30, ampak sem počasi začel imeti težave z natančnostjo Maclaurinove vrste. Definitivno natančnost na 100 decimalk znatno prispeva k učinkovitosti in "run time-u programa. Vsekakor pa bi tudi koristilo premisliti in narediti rekurizivne zapise še za obe asimptotski vrsti.

## Literatura

- [1] Eric W. Weisstein. Gamma function from wolfram mathworld, Sep 2021. Do-  
stopno na <http://mathworld.wolfram.com/GammaFunction.html>; Zadnje  
obiskano 11.10.2021.